

CRASHDAY



moon byte
S T U D I O S

Replay Studios

ATARI

ATARI France • 1 Place Verrazzano • 69252 LYON CEDEX 09 • FRANCE

© 2005 Moon Byte Studios / Replay Studios GmbH. All rights reserved. Crashday is a trademark of Moon Byte Studios.
Published and distributed under license from BIT PARK GmbH.

3546430123331

moon byte
S T U D I O S

Replay Studios

ATARI

PROBLEMES DE LOGICIEL ?

Vous trouverez ci-dessous des solutions aux problèmes posés par DirectX lors de l'utilisation de jeux vidéo.

Vérification des spécificités du système

Veuillez vous assurer que **votre système correspond à la configuration requise** figurant sur l'emballage du jeu.

L'**outil de diagnostic de DirectX** vous apportera les informations nécessaires concernant votre ordinateur si vous ne les connaissez pas. Pour lancer l'outil de diagnostic de DirectX, cliquez sur le bouton **démarrer** et choisissez l'option **Exécuter...** Dans la boîte de dialogue, entrez **DXDIAG**. L'outil apparaît, vous donnant accès aux détails concernant votre système, votre carte graphique et votre carte son. Il est également possible de vérifier si les affichages vidéo et les outils audio fonctionnent correctement en cliquant sur les boutons appropriés vous proposant de tester **DirectDraw**, **Direct3D** et **DirectSound**.

Remarque : à moins que vos compétences en informatique ne vous le permettent, nous vous recommandons de ne modifier aucune option proposée par l'outil de diagnostic DirectX.

Avant de commencer à jouer

Dans certains cas, des programmes déjà actifs sur votre système peuvent monopoliser des ressources nécessaires au bon fonctionnement du jeu. Tous ces programmes ne sont pas immédiatement visibles, et nombreux sont ceux à s'activer automatiquement au démarrage. Il existe un certain nombre de "**tâches de fond**", qui fonctionnent en permanence sur votre système. Dans certains cas, ils peuvent provoquer un plantage ou un blocage du jeu. C'est pourquoi nous vous recommandons de désactiver ces "tâches de fond" avant de jouer.

- Si votre système utilise des programmes d'**Anti-Virus** ou **Crash Guard**, nous vous suggérons, nous le jeu ne le fait pas lui-même, de le fermer ou de le désactiver avant de lancer le jeu. Faites un clic droit sur l'icône de ce programme et sélectionnez FERMER, DESACTIVER ou l'option équivalente.
- Une fois l'Anti-Virus ou le Crash Guard désactivé, mettez fin aux tâches de fond, celles-ci étant susceptibles de poser des problèmes à l'installation ou à l'exécution du jeu. Consultez la section "Mettre fin aux tâches de fond non nécessaires".

Nettoyage du système

Avant d'installer un logiciel, il est essentiel que votre disque dur soit en état optimal de fonctionnement. Nous vous recommandons par conséquent de prendre l'habitude d'effectuer régulièrement des opérations de "**maintenance**" sur votre PC. Les outils de détection des erreurs disque, de défragmentation de disque et de nettoyage de disque sont ceux dont vous aurez besoin pour garantir à votre ordinateur un état de marche optimal. De telles opérations vous permettront de jouer aux jeux les plus récents avec un minimum de problèmes. Un système propre fonctionnera également avec plus d'efficacité et les autres logiciels que vous utiliserez fonctionneront plus rapidement et de manière plus stable. Consultez le guide d'aide Windows pour de plus amples informations sur la mise en marche des **outils de détection et de réparation des erreurs disque**, de **défragmentation** du disque dur et de **nettoyage de disque**.

Utilisation de la fenêtre d'aide Windows

- 1 Cliquez sur le bouton **démarrer** et choisissez l'option Aide (ou centre d'aide et de support pour les utilisateurs de Windows XP) pour afficher les guides d'aide Windows.
- 2 A présent, cliquez dans la section de recherche et tapez des mots-clés tels que "ScanDisk" (Windows 98/ME), "Réparation" (Windows 2000/XP), "Défragmentation" et "Nettoyage" pour accéder aux instructions qui vous permettront de lancer ces opérations.

Le jeu plante ou se bloque ?

Pour les jeux utilisant la dernière version de DirectX, vous devez vous assurer que votre ordinateur bénéficie des derniers **pilotes** de carte graphique. Ceci peut permettre de résoudre des plantages et des blocages du jeu.

- **Avant toute chose**, essayez de télécharger le pilote de carte graphique plus récent sur le site du fabricant. Vous trouverez ci-dessous la liste des **fabricants de cartes graphiques** les plus connus :

Asus: <http://www.asus.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
Guillemot: <http://www.guillemot.com>
Hercules: <http://www.hercules.com>

Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
C-Media: <http://www.cmedia.com.tw>
Diamond: <http://www.diamondmm.com>
ESS: <http://www.esstech.com>
Videologic: <http://www.videologic.com>
Yamaha: <http://www.yamaha.com>

- **Si vous ne trouvez pas de mise à jour**, essayez de télécharger le pilote le plus récent fourni par le **fabricant de chipset de carte graphique** :

NVidia: <http://www.nvidia.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Power VR: <http://www.powervr.com>
Matrox: <http://www.matrox.com>
S3: <http://www.s3graphics.com>
Intel: <http://www.intel.com>
SIS: <http://www.sis.com>

- Le son saute, se saccade ou se coupe? Tentez de télécharger et d'installer le **pilote de carte son** le plus récent :

Mettre fin aux tâches de fond non nécessaires.

Important : n'oubliez pas de réactiver les tâches de fond après avoir joué en redémarrant votre ordinateur, ceci aura pour effet de les **réactiver automatiquement**.

Windows 98/ME

- 1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. La fenêtre de fermeture de programme apparaît et affiche toutes les tâches de fond en cours de fonctionnement sur votre système.
- 2 Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom, puis sur le bouton Fin de tâche. Remarque : il est important que VOUS NE METTIEZ PAS FIN aux tâches de fond portant les noms Explorer et Sys tray, car elles sont nécessaires au fonctionnement de Windows. Toutes les autres tâches de fond peuvent être arrêtées.
- 3 La fenêtre de fermeture de programme se ferme et la tâche prend fin. Répétez les étapes ci-dessus pour mettre fin à toutes les autres tâches de fond nécessaires.

Windows 2000/XP Professionnel

- 1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. La fenêtre de sécurité Windows apparaît.
 - 2 Cliquez sur Gestionnaire de tâche pour ouvrir le Gestionnaire de tâches Windows. Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom dans l'onglet Applications, puis cliquez sur le bouton Fin de tâche.
- Remarque :** en fonction des paramètres, lors de la pression sur CTRL, ALT et SUPPR, certains utilisateurs de Windows 2000/XP Professionnel accéderont directement au Gestionnaire de tâches Windows.

Windows XP Familial

- 1 Maintenez les touches CTRL et ALT enfoncées et appuyez sur SUPPR une fois. Le gestionnaire de tâches Windows apparaît.
- 2 Pour mettre fin à une tâche de fond, cliquez sur son nom dans l'onglet Applications, puis cliquez sur le bouton Fin de tâche.

Si vous décidez finalement d'appeler la hotline:

Avant de lancer l'appel, nous vous demandons de **vous asseoir devant votre ordinateur**, de disposer des informations suivantes (voir "Vérification des spécificités du système"), et d'être prêt à noter.

- Marque et modèle du système
- Type de processeur
- Système d'exploitation, avec si possible le numéro de version (par exemple Windows® 98;

Windows® Me)
• RAM (Mémoire vive)
• Pilotes, cartes graphique et son utilisées

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

SOMMAIRE

LANCEMENT ET INSTALLATION	6
SAUVEGARDER ET CHARGER	7
COMMANDES	7
PLUS AUCUNE RÈGLE	8
MENU PRINCIPAL	8
MODES DE JEU	9
AFFICHAGE TÊTE HAUTE	12
MENU PAUSE	13
MULTIJOUEUR	13
EDITEUR DE CIRCUIT	14
DÉPANNAGE	18

WWW.ATARI.COM

LANCEMENT ET INSTALLATION

FICHER README

Crashday possède un fichier ReadMe dans lequel vous pouvez consulter l'accord de licence et des informations récentes sur le jeu. Nous vous recommandons fortement de lire ce fichier afin de bénéficier des changements effectués après l'impression de ce manuel.

Pour ouvrir ce fichier, faites un double-clic dessus dans le répertoire de *Crashday* présent sur votre disque dur (de manière générale, dans C:\Program Files\Atari\Crashday). Vous pouvez également avoir accès au fichier ReadMe en cliquant sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows®, puis sur "Tous les programmes", "Atari", "*Crashday*", et enfin sur le Readme.

INSTALLATION

1. Démarrez Windows® 2000 / XP.
2. Insérez le disque de *Crashday* dans votre lecteur de CD-ROM.
3. Si la fonction d'exécution automatique est activée, l'écran de démarrage devrait apparaître. Si cette fonction n'est pas activée, ou si l'installation ne se lance pas automatiquement, cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows®, puis sur "Exécuter...". Tapez D:\Setup et faites un clic sur OK. **N.B. :** Si votre lecteur de CD-ROM est désigné par une autre lettre que D, saisissez la lettre qui convient.
4. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour terminer l'installation de *Crashday*.
5. Une fois l'installation terminée, cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows® et sélectionnez Tous les programmes/Atari/*Crashday* pour lancer le jeu.

N.B. : Pour jouer, le disque de *Crashday* doit être présent dans le lecteur de CD-ROM.

Installation de DirectX®

Pour se lancer, *Crashday* nécessite DirectX® 9.0c ou supérieur. Si DirectX® 9.0c (ou supérieur) n'est pas installé sur votre ordinateur, cliquez sur "Oui" lorsque le programme vous demande si vous souhaitez l'installer.

SAUVEGARDER ET CHARGER

Crashday possède une fonction de sauvegarde automatique. La première fois que vous lancez le jeu, un profil de joueur est automatiquement créé. Une sauvegarde sera effectuée systématiquement après chaque événement remporté. Vous pouvez également créer ou sélectionner plus d'un profil.

COMMANDES

Voici les commandes par défaut dans le jeu. Elles peuvent être modifiées dans le menu Options.

Accélérer	flèche du haut
Tourner à gauche	flèche de gauche
Tourner à droite	flèche de droite
Freiner	flèche du bas
Frein à main	barre espace
Activer Nitro	V
Rétablir véhicule	R
Mini-canon	B
Lancer missile	N
Klaxon	H
Modifier caméra	C
Vue arrière	Tab
Bloquer caméra	Maj. droite
Caméra TV	Retour
Envoyer un message	X
Piste suivante	F1
Afficher / Masquer nom du joueur	F2
Afficher / Masquer liste du joueur	F3
Activer / Désactiver le radar	F4
Capture d'écran	F5
Activer / Désactiver connexion discussion longue	F6
Quitter la partie / menu	Echap

PLUS AUCUNE REGLE... BIENVENUE DANS CRASHDAY !

"Ils n'attendaient qu'une chose : dépenser leur argent si rudement gagné. Crashday était devenu l'événement de la semaine dans la vie morose de ces gens. Tout était bon pour faire de l'argent : articles de fans, films, jeux vidéo pour enfants... Même une Fender esquintée pouvait être revendue une fortune. C'était incroyable !"

"Interview d'un millionnaire anonyme, Texas, décembre 2005"

MENU PRINCIPAL

Partie simple (en solo)

Sélectionnez un mode de jeu, une course et une voiture pour effectuer une course simple contre des adversaires contrôlés par l'ordinateur.

(Voir la section MODES DE JEU page 9)



Carrière (en solo)

Forgez-vous une réputation dans le fameux championnat *Crashday* et débloquez des voitures, des pièces détachées, des circuits et bien plus encore ! (Voir la section CARRIERE page 10)

Mini-jeux

Amusez-vous grâce à de nombreux mini-jeux bourrés d'action. (Voir la section MINI-JEUX page 11)

Multijoueur

Prenez part à des parties en ligne ou en LAN contre vos amis. (Voir la section MULTIJOUEUR page 13)

Editeur de circuit

Créez vos propres circuits pour votre plaisir, celui de vos amis ou les parties en ligne. (Voir la section EDITEUR DE CIRCUIT page 14)

Ralenti

Utilisez le Mode ralenti pour revoir à tout moment vos performances au ralenti et revivre les courses les plus spectaculaires !

Options

Paramétrez les options graphiques et sonores, ou modifiez les commandes et les options de jeu. C'est également ici que vous pouvez afficher les crédits.

MODES DE JEU

CERTAINES PISTES DU MODE SOLO OU DU MODE CARRIERE DOIVENT ETRE DEBLOQUEES AVANT DE POUVOIR ETRE SELECTIONNEES.

Stunt Show (Cascades) (en solo ou par équipe)

Réalisez les meilleurs scores en effectuant des cascades et des combos de cascades. Vous pouvez obtenir encore plus de points en réalisant plusieurs combos d'un seul coup ! Pour obtenir des scores incroyables, faites attention à votre barre de combo et effectuez un maximum de combo avant qu'elle ne se vide.

Wrecking Match (Match à mort) (en solo ou par équipe)

Éliminez vos adversaires en les percutant, ou à l'aide de vos mini-canons et de vos missiles.

Race (Course) (en solo ou par équipe)

Choisissez parmi trois possibilités : Lap Race (Course sur circuit), Point-to-Point Race (Spéciale), ou Knock Out Race (Destruction). Passez par tous les points de contrôle et soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée !

Hold the Flag (Capture du drapeau)

Récupérez-le simplement ou dérobez-le en percutant le porteur du drapeau ! Une fois que vous avez le drapeau, passez par les points de contrôle pour remporter la course !

Bomb Run (Course à la bombe)

Une bombe se trouve à bord de votre voiture ! Survivez le plus longtemps possible en passant par tous les points de contrôle. Faites attention, la vitesse minimum augmente après chaque point de contrôle !

Pass the Bomb (Patate chaude)

Le joueur qui a le score le plus élevé gagne la partie ! Débarrassez-vous de la bombe en percutant un adversaire pour la lui passer. Vous ne recevez aucun point si vous êtes tué et 1 point si vous évitez la bombe et que vous survivez. Mais si vous arrivez à passer la bombe juste avant qu'elle explose, vous recevez 3 points !

Test Drive (Circuit libre)

Prenez votre temps et partez en balade. Vous pouvez tester votre voiture ou vos propres circuits, mais également les pistes du mode solo ou du mode carrière, sans aucun adversaire ni limite de temps.

**Certains circuits du mode solo ou carrière doivent être débloqués avant que vous puissiez les parcourir librement.*

CARRIÈRE

Vous souhaitez faire carrière ? Vous commencez en tant qu'Amateur, et si vous avez les qualités requises, vous aurez la possibilité de passer Pro... Pour arriver en Finale, vous devrez prouver que vous avez le potentiel de devenir le meilleur pilote de Crashday !

Entre les courses, vous pouvez acheter de nouvelles voitures, des pièces détachées et différentes armes grâce à l'argent que vous aurez gagné. Votre carrière prendra fin lorsque vous aurez terminé toutes les courses.

Career Home



Ce menu vous permet de voir la voiture que vous utilisez. Vous pouvez également voir les récompenses, l'argent et le respect que vous avez gagnés, ainsi que la progression de votre carrière et vos statistiques de course.

C'est dans ce menu que vous pouvez choisir de passer à l'événement suivant, et de vous rendre à votre garage ou au magasin afin d'acheter des accessoires pour votre voiture.

Passer à l'événement suivant

Vous pouvez voir quel type d'événement vous attend ensuite (Stunt Show, Wrecking, etc.).

Le championnat Crashday est divisé en trois parties : **Amateurs**, **Professionnels** et **Finale**. Chacune de ces parties est divisée en deux groupes (A et B) et contient 4 événements.

Les trois premiers événements du groupe A sont disponibles et jouables dans n'importe quel ordre. L'événement 4 du groupe A est quant à lui bloqué. Vous devez gagner les trois premiers événements pour le débloquer. Une fois les 4 événements terminés, vous débloquent le groupe B.

**Recommencez un événement débloqué et vous gagnerez 1 point de respect (sur 5) et 1 dollar (sur 4).*

Votre garage



Vous avez accès à toutes les voitures que vous avez achetées au cours de votre carrière. Passez à votre garage pour voir les caractéristiques de votre voiture et trouver comment améliorer ses performances et son style. Le garage est l'endroit où vous pouvez voir votre voiture, refaire la peinture, gonfler le moteur, ou encore poser des pare-chocs et des adhésifs achetés au magasin (voir "Aller au magasin").

Les étoiles dans le coin inférieur gauche de l'écran vous renseignent sur la classe de votre voiture, la classe "E" étant la plus mauvaise, et la classe "A", la meilleure.

Aller au magasin



C'est ici que vous pouvez acheter d'autres voitures, des roues, un meilleur équipement et des armes (mini-canon, missiles simples et doubles). En gagnant des points de respect, vous pouvez acheter de meilleures voitures et de meilleures pièces détachées.

Vous pouvez aussi vendre des voitures et des pièces détachées, ce qui est particulièrement utile si vous désirez acheter une meilleure voiture et que vous manquez d'argent.

**Il vous faut un certain nombre de points de respect pour pouvoir débloquer de nouvelles voitures et de nouveaux objets.*

MINI-JEUX

Voici les mini-jeux auxquels vous pouvez jouer. Choisissez celui qui vous plaît !



Long Jump (Saut en longueur)

Tout est dans le titre : sautez le plus loin que vous pouvez !

Vehicule Blast (Explosion)

Vous aimez les feux d'artifice ? Atteignez la rampe avant que votre voiture explose et sautez le plus loin possible en admirant le spectacle !

Checkpoint Chase (Course aux points de contrôle)

Passez le plus de points de contrôle que vous pouvez en deux minutes.

**Vous pouvez débloquer le Long Jump II, le Vehicule Blast II et le Checkpoint Chase II en terminant les divisions Amateur, Pro et Finale du mode carrière.*

**Servez-vous de vos nitros et dirigez-vous en l'air pour obtenir de meilleurs résultats dans les mini-jeux.*

AFFICHAGE TÊTE HAUTE

Plusieurs éléments sont affichés sur l'ATH, indépendamment du mode de jeu :



- 1 Afterburner indicator (indicateur de puissance)
- 2 Speedometer (Compteur de vitesse)(mph)
- 3 Odometer (Odomètre)
- 4 Missile ammunition (Munitions missiles)
- 5 Minigun Ammunition (Munitions mini-canon)
- 6 Car State (Etat de la voiture)
- 7 Radar
- 8 Team blue (Equipe bleue)
- 9 Team red (Equipe rouge)
- 10 Team Score (Score de l'équipe)
- 11 Combo Score (Score combo)
- 12 Temps restant pour la prochaine cascade
- 13 Liste de toutes les cascades réussies consécutivement

Radar

Le radar affiche des informations très importantes :



Symbole de Drapeau (en mode "Hold the Flag").



Symbole de Points de contrôle.



Symbole de Détendeur de bombe.



Symbole de Voiture.

Informations adversaire

Voici les informations auxquelles vous avez accès :

- Player name (Nom du joueur)
- Car and team colour (Couleur équipe et voiture)
- Energy (Energie)
- Informations spécifiques selon le mode de jeu (scores, nombre de voitures esquivées...).

MENU PAUSE

Appuyez sur la touche Echap à n'importe quel moment de la partie pour afficher le Menu pause.



Resume (Reprendre) : continuer l'évènement.

Retry (Réessayer) : recommencer l'évènement depuis le début.

View Controls (Commandes) : afficher les commandes utilisées.

Abort Events (Abandonner) : quitter l'évènement et revenir au Menu du jeu.

En mode multijoueur

Appuyez sur la touche Echap à n'importe quel moment de la partie pour afficher le Menu pause.

Resume (Reprendre) : continuer l'évènement.

Retry (Réessayer) : recommencer l'évènement depuis le début (hôte uniquement).

Vote for Restart (Voter pour recommencer) : si plus de la moitié des joueurs vote dans le temps imparti, la partie sera automatiquement recommencée.

Vote for Race End (Voter pour quitter la partie) : si plus de la moitié des joueurs vote dans le temps imparti, la partie sera automatiquement abandonnée.

View Controls (Commandes) : afficher les commandes utilisées.

Leave Event (Quitter la partie) : quitter la partie multijoueur et revenir au Menu.

Abort Events (Abandonner) : quitter l'évènement et revenir au salon (hôte uniquement).

N.B. Lorsque l'hôte abandonne la partie, la course prend fin et tous les joueurs retournent au salon.

N.B. En mode multijoueur, vous ne pouvez pas arrêter la partie. Elle continue en arrière-plan même lorsque vous la mettez en pause.

MULTIJOUEUR

Ce mode vous donne la possibilité de jouer sur Internet ou en LAN.
(N'oubliez pas de désactiver votre pare-feu car il cause souvent des problèmes).

Rejoindre une partie

Le joueur dispose des choix suivants :

Join : Rejoindre une partie Internet ou en LAN via le navigateur

Refresh : Rafraîchir la liste

Filters : Filtrer pour modifier certaines règles et options

Find by Name : Effectuer des recherches par nom pour les hôtes cachés sur le serveur principal

Find by IP : Effectuer des recherches par IP pour obtenir l'adresse IP d'un hôte (xxx.xxx.xxx.xxx par exemple).

En sélectionnant un hôte, le joueur rejoint la partie hébergée et rentre dans le salon.

Le joueur peut y sélectionner sa voiture et ses caractéristiques.

**Vous ne pouvez pas rejoindre une partie déjà en cours !*

Nouvelle partie

Le joueur peut aussi héberger une partie et déterminer les paramètres suivants :

Game Type(Type de partie) :

choisissez entre partie Internet privée ou publique et LAN.

Public Internet (Internet publique) : tous les joueurs peuvent voir l'hôte dans la liste du navigateur.

Hidden Internet (Internet privée) : l'hôte est uniquement visible par les joueurs qui connaissent son nom.

LAN : connectez plusieurs ordinateurs entre eux et jouez en réseau local. Vous pouvez définir un mot de passe, le nombre de joueurs (8 au maximum) et la langue parlée.

Start Host (Commencer partie) : vous arrivez dans le salon.



Paramètres réseau

Vous pouvez configurer les paramètres réseau.

- ① Lorsque vous hébergez une partie et que vous utilisez un routeur, vous devez permettre le port forwarding (suivi de port) afin de permettre aux autres joueurs de se connecter en utilisant l'option "Trouver IP". Dans le logiciel de votre routeur, définissez le port que vous avez sélectionné comme étant celui qui va être envoyé à votre adresse IP de réseau interne. Les joueurs doivent se connecter à l'adresse IP du routeur.

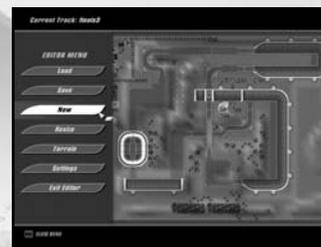
EDITEUR DE CIRCUIT

Menu éditeur

Vous pouvez créer une nouvelle piste ou charger / sauvegarder vos créations.

Vous pouvez également redimensionner la taille de la piste, ou même ajouter une carte hauteur et modifier l'intensité de son élévation.

Rendez-vous dans le menu Paramètres si vous désirez déterminer le mode de jeu de la piste et changer le moment de la journée ou le décor.



Création du circuit

L'éditeur de circuit vous donne une liberté totale dans la création de vos circuits et tout ce dont vous avez besoin est disponible dès le départ !

**Vous ne pouvez pas éditer les pistes du mode carrière !*

**Pour charger une piste du mode carrière, vous devez d'abord la débloquent en mode carrière !*



Tiles Mode (Mode carreaux)

L'éditeur passe en mode carreau. Cela vous permet de construire l'environnement de votre circuit et de choisir parmi de nombreux type de carreaux (routes, routes de campagne...).



Build a Tile (Poser un carreau)

Cela vous permet de placer le carreau que vous avez sélectionné.



Erase a Tile (Supprimer un carreau)

Cela vous permet de supprimer un carreau.



Object Mode (Mode objets)

L'éditeur passe en mode objets. Vous pouvez ainsi placer des objets dynamiques. Choisissez entre des objets légers ou des objets lourds. Vous pouvez placer 200 objets au maximum par carte.



Ajoute un objet dynamique



Supprime un objet dynamique



Edite un objet dynamique



Checkpoint Mode (Mode points de contrôle)

L'éditeur passe en mode points de contrôle et vous permet de placer des points de contrôle sur votre circuit.



Vous pouvez changer manuellement l'ordre de tous les points de contrôle.



Ajoute un nouveau point de contrôle.



Supprime un point de contrôle.

Raccourcis clavier Editeur de circuit :

quick save (sauvegarde rapide)

V

mode circuit libre

Retour

type de carreau précédent / suivant

Q ou E

carreau précédent / suivant

A ou D

sous-menu du mode en cours

W

supprimer carreau (bulldozer)

S

répéter un carreau

Ctrl

placer carreaux

bouton gauche souris

faire pivoter carreaux

bouton droit souris

zoom / zoom arrière

molette souris

ouvrir le menu de l'éditeur

Echap

**VOUS ÊTES BLOQUÉ DANS UN JEU ATARI ?
VOUS CHERCHEZ DÉSESPÉRÉMENT
UNE SOLUTION, UNE ASTUCE, UN CONSEIL ?
VOUS VOULEZ GAGNER UN MAX DE JEUX VIDEO
EN PARTICIPANT A NOS CONCOURS ?**

**UN SEUL NUMERO
24H/24 ET 7J/7**

08 92 3000 96*

3.38 Services

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2.48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1.35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	PC: +32 (0)2 72 18 663 +31 (0)40 24 466 36		nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1.99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Soluces: 08 92 3000 96 (0.34€ /min) (24x24h & 7/7j) Support Technique Atari BP 80003 Technique: 0825 15 80 80 (0.15€ /min du lundi au samedi de 10h-20h non stop) 33611 Cestas Cedex		fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1.24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 +31 (0)40 24 466 36 (Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30)		nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00		stecnico@atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com
• España	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h		stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2.50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 95* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.* Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:



Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:



For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungssystem (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>