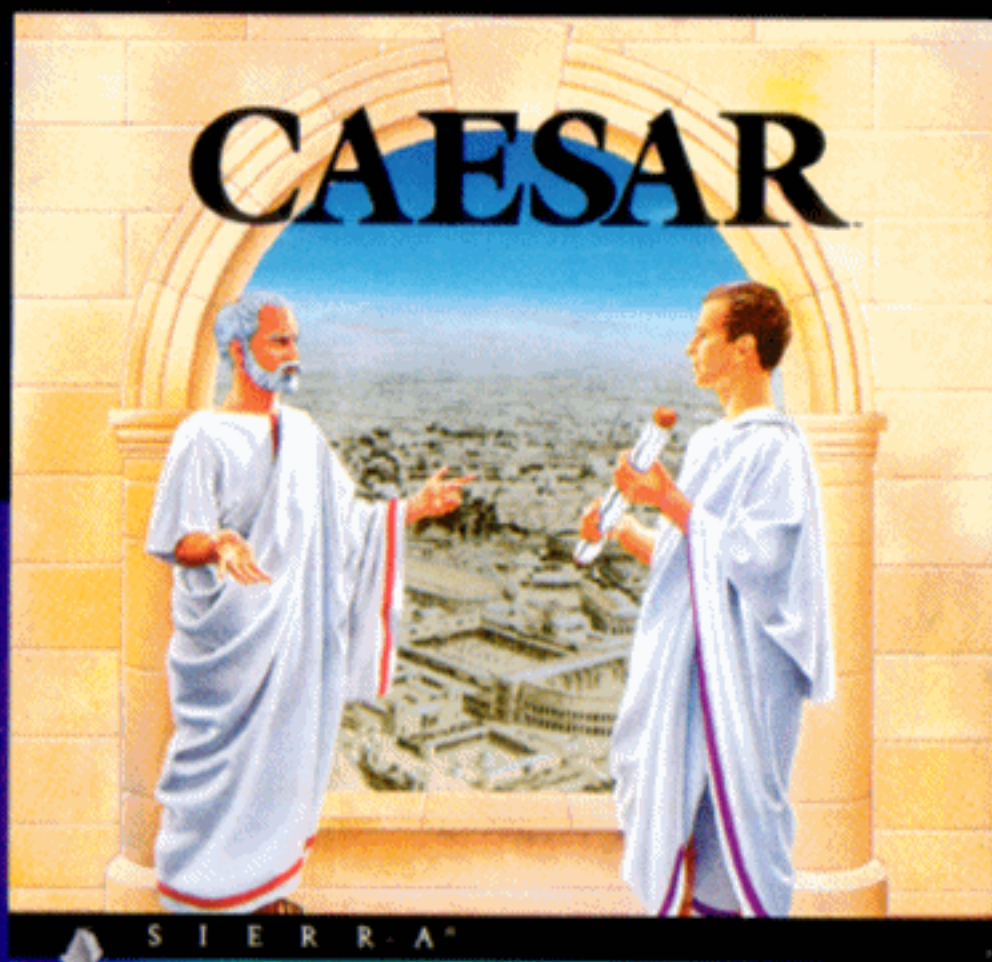


DES TITRES LÉGENDAIRES À UN PRIX MAGIQUE !

SierraOriginals



SIMULATION/STRATÉGIE

IMPORTANT

Ce manuel contient votre Bon de Garantie !

Dès aujourd'hui, il est indispensable que vous nous retourniez votre bon de garantie complété pour accéder plus facilement à notre Service Consommateur (complétez et découpez le bon de garantie situé en dernière page de ce manuel).

Service consommateur SIERRA

- Accès gratuit à notre support technique :

Pour mieux vous servir, nous vous offrons un accès gratuit à notre service d'assistance téléphonique. Notre équipe de conseillers techniques est à votre écoute pour répondre à vos questions et vous aider dans la " prise en main " de votre logiciel SIERRA.

- Abonnement gratuit au magazine du groupe COKTEL-SIERRA.

Pour mieux informer ses utilisateurs, SIERRA met à leur disposition des informations en avant-première sur toutes ses nouveautés, des conseils pratiques, des astuces...

- Mise à disposition gratuite du catalogue SierraOriginals.

Vous venez d'acquérir un titre de la Collection SierraOriginals et nous vous en remercions. Nous sommes certains que ce titre vous procurera une entière satisfaction, c'est pourquoi nous vous proposons de recevoir notre catalogue sur simple demande.

ATTENTION : LE SERVICE CONSOMMATEUR SIERRA EST RESERVE EN PRIORITE AUX UTILISATEURS AYANT RETOURNES LEUR BON DE GARANTIE.

Comment nous faire parvenir votre Bon de Garantie ?

- 1.** Complétez le bon de garantie (en dernière page de ce manuel).
- 2.** Découpez-le suivant les pointillés.
- 3.** Retournez votre bon de garantie sous enveloppe affranchie adressée à :

Coktel Sierra
Service Consommateur
Parc Tertiaire de Meudon
Bât le Newton
25 rue Jeanne Braconnier
92366 Meudon La Forêt Cedex.
Tél : 46.01.46.50.
Fax : 46.31.71.72

IMPORTANT

Ce manuel contient votre Bon de Garantie !

Dès aujourd'hui, il est indispensable que vous nous retourniez votre bon de garantie complété pour accéder plus facilement à notre Service Consommateur (complétez et découpez le bon de garantie situé en dernière page de ce manuel).

Service consommateur SIERRA

- Accès gratuit à notre support technique :

Pour mieux vous servir, nous vous offrons un accès gratuit à notre service d'assistance téléphonique. Notre équipe de conseillers techniques est à votre écoute pour répondre à vos questions et vous aider dans la " prise en main " de votre logiciel SIERRA.

- Abonnement gratuit au magazine du groupe **COKTEL-SIERRA.**

Pour mieux informer ses utilisateurs, SIERRA met à leur disposition des informations en avant-première sur toutes ses nouveautés, des conseils pratiques, des astuces...

- Mise à disposition gratuite du catalogue **SierraOriginals.**

Vous venez d'acquérir un titre de la Collection SierraOriginals et nous vous en remercions. Nous sommes certains que ce titre vous procurera une entière satisfaction, c'est pourquoi nous vous proposons de recevoir notre catalogue sur simple demande.

**ATTENTION : LE SERVICE CONSOMMATEUR SIERRA EST
RESERVE EN PRIORITE AUX UTILISATEURS AYANT
RETOURNES LEUR BON DE GARANTIE.**

votre lecteur de CD ROM est D: et vous avez installé les jeux dans un répertoire SIERRA et le jeu King's Quest VI dans le sous-répertoire KQS. Procédez au remplacement qui s'impose si vous avez déterminé d'autres options lors de l'installation.

Les utilisateurs de Windows 95 devront sans doute lancer une session DOS pour jouer, puisque nombreux sont les titres ayant été conçus bien avant la diffusion de WINDOWS 95. Sous WINDOWS 95, vous pouvez lancer une session DOS ou redémarrer votre ordinateur en mode DOS. Activez le bouton START pour démarrer puis SHUT DOWN pour éteindre votre ordinateur et sélectionnez enfin l'option de redémarrage de votre ordinateur en mode MS-DOS.

Songez que nombre de ces jeux ont fait leur apparition avant que ne soient diffusées les cartes son à hautes performances telles que les cartes AWE 32, Gravis Ultrasound et Ensonic SoundScape. Au moment d'opter pour une configuration audio/musique pour démarrer le jeu, il est préférable de sélectionner l'option AD-LIB.

Au nom de toute l'équipe de Sierra On-Line, je vous remercie d'avoir acquis SierraOriginals. Nous sommes heureux de saisir cette occasion pour partager avec vous et votre famille l'histoire de nos productions.

Sincèrement.

Le service Qualité Sierra.

WINDOWS est une marque déposée de Microsoft Corporation.

MISE EN ROUTE

INSTALLATION D'UN CD ROM SOUS WINDOWS

1. Placez le CD de SierraOriginals dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Lancez Windows.
3. Cliquez sur le menu [Fichier].
4. Choisissez l'option [Exécuter] ou [Run].
5. Entrez la lettre correspondant à votre lecteur de CD, suivie de «:\Setup.exe». Cliquez ensuite sur OK ou appuyez sur la touche [Entrée]. Par exemple, si votre lecteur de CD est «D», entrez «D:\Setup.exe» et cliquez sur OK ou appuyez sur la touche [Entrée].
6. Suivez les instructions affichées sur l'écran.
7. Pour lancer votre logiciel SierraOriginals : double cliquez sur l'icône du jeu.
8. Lisez le fichier «Readme» pour les dernières informations sur le programme.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

INSTALLATION D'UN CD ROM SOUS DOS

1. Placez le CD de SierraOriginals dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Entrez la lettre de votre lecteur de CD suivie de deux points. Par exemple, si votre lecteur de CD est «D», entrez «D:» et appuyez sur la touche [Entrée].
3. Entrez «Install» et appuyez sur la touche [Entrée].
4. Suivez les instructions affichées sur l'écran.
5. Pour lancer votre logiciel SierraOriginals : il suffit de se placer dans le répertoire du disque dur où il a été installé, **(CD:\CAESAR)** et de taper **(CD:\CAESAR\CAESAR)** et **[ENTRÉE]**.
6. Lisez bien le fichier «Readme» pour les dernières informations sur ce programme.

ATTENTION : La procédure INSTALL de CAESAR se fait sous DOS.

REMARQUES

A/ Par la suite si vous souhaitez changer la configuration de votre PC (carte graphique, carte sonore, souris etc.), lancez le jeu en tapant SETUP puis ENTER.

B/ Si vous n'avez pas assez de ram (cela vous est annoncé à l'écran)

* Pour augmenter l'espace mémoire conventionnelle, vous pouvez :

- Diminuer le nombre de " files " et " buffers " spécifié dans le fichier CONFIG.SYS.

NB : le nombre de Files doit être au moins de 16

- Désactiver la ligne installant le driver Microsoft du CD ROM dans le fichier AUTOEXEC. BAT.

Cette ligne commence généralement par MSCDEX. Pour désactiver cette ligne, placez au début de la ligne le mot REM, puis réinitialisez votre ordinateur.

Pour modifier ces fichiers, consultez la notice de votre micro-ordinateur. Après l'utilisation du jeu, remettez impérativement les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT dans leur état initial.

* **La mémoire étendue :**

Pour profiter pleinement des capacités de votre logiciel, une mémoire étendue peut être nécessaire (un message vous préviendra en cas de problème). Vérifiez que vous disposez bien d'un gestionnaire de mémoire étendue de type HIMEM.

C/ En cas de problème, et après avoir vérifié tous les points qui précèdent, vous pouvez régler la configuration de votre carte sonore (canal DMA et numéro d'IRQ). Utilisez pour cela l'option configuration avancée du menu de sélection.

CAESAR I

INTRODUCTION

Bienvenue dans la grandeur et la gloire de l'Empire romain ! Nous sommes au premier siècle avant J.C. et la république vient de céder devant le premier empereur, Auguste César. Les postes de puissance changent sans cesse de mains, selon le bon vouloir de l'Empereur.

Vous faites partie de ce groupe de personnalités ambitieuses. Grâce à des manoeuvres adroites et répétées, vous avez réussi à vous approprier le poste de gouverneur d'une province de l'Empire Romain.

Si vous arrivez à faire de cet endroit sous-développé, une patrie sûre et florissante pour ses citoyens, vous monterez en grade et dans l'estime de l'Empereur. Si toute votre carrière se déroule avec autant de succès, tout est possible ; vous arriverez peut-être même jusqu'au trône.

A PROPOS DE CAESAR

Dans le jeu Caesar, votre travail consiste à gouverner une province avec autant d'efficacité que possible. Vous passerez la plupart de votre temps dans la capitale de votre province. Vous devrez la dessiner et la construire vous-même. Des facteurs, comme le logement, l'approvisionnement en eau, l'industrie et bien d'autre encore, devront être étudiés avec soin pour pouvoir créer une cité prospère.

Néanmoins, vos citoyens ne vivent pas dans un monde idéal et isolé, où le seul problème est de savoir comment dépenser son argent. Au-delà des frontières impériales, vous rencontrerez de nombreuses tribus barbares, s'attaquant constamment aux défenses de l'Empire. Si la vie dans votre communauté est misérable et difficile, vous devrez également vous attendre à une opposition interne. Vous devez vous assurer que l'ensemble de la province est bien protégé et qu'il est toujours possible de voyager d'une ville à l'autre en toute sécurité.

OBJECTIFS

Dans Caesar, votre objectif est de réussir à gouverner votre province de l'Empire afin d'obtenir des promotions. Si vous êtes promu, on vous donnera le contrôle d'une nouvelle région où les standards seront plus élevés. Avec tous ces succès en poche, vous pourrez finalement devenir

Empereur vous-même.

Votre efficacité en tant que gouverneur provincial sera évalué de quatre façons:

Paix Dans quelle mesure vos citoyens sont-ils en sécurité ?

Culture Les installations publiques et culturelles dont disposent vos citoyens.

Prospérité La richesse que vous avez apportée à votre province.

Empire Les réseaux de communication et de transport dans la région.

Vous serez également jugé sur l'ensemble de ces facteurs. Vous pouvez toujours obtenir un rapport sur les résultats actuels en consultant votre Conseiller Administratif, à partir du Forum (Voir 'Dans le Forum').

Cliquez sur la base de chaque pilier de son rapport pour obtenir un résumé de ce dont vous avez besoin pour améliorer vos performances. Pour pouvoir être promu, vous devez atteindre une certaine moyenne générale et un minimum dans chaque catégorie. Pour consulter ces chiffres, vous devez vous rendre au Forum, pour y rencontrer votre Conseiller Politique. Une fois là-bas, cliquez simplement sur votre rang actuel.

L'indicateur de Faveur Impériale, situé sur le même écran, donne une représentation plus générale de ce que l'Empereur pense de votre importance et de votre compétence.

RANGS DANS CAESAR

Au début du jeu, vous avez le rang de Décurion, un niveau au-dessus des citoyens de votre province. Tous les rangs existant dans ce jeu, sont par ordre d'importance :

Citoyen	Décurion	Magistrat
Préfet	Légit	Questeur
Sénateur	Préteur	Consul
Proconsul	Empereur	

INTRODUCTION SUR L'INTERFACE

Ce jeu a été conçu avec une **interface souris, Pointer/Cliquer**, facile à utiliser. Toutes les commandes que vous voudrez activer seront représentées à l'écran par une icône (une petite image). Les icônes seront toujours au bas de l'écran.

Pour activer une commande, cliquez simplement sur une icône ; placez le pointeur souris sur l'icône et appuyez sur le bouton gauche de la souris. Pour les utilisateurs de PC ne disposant pas d'une souris, les commandes sont activées avec le clavier.

MODE COMMANDE **ET MODE DEROULEMENT**

Après le chargement du jeu, vous verrez apparaître le terrain sur toute la grandeur de l'écran, à l'exception d'une bande en bas de celui-ci où se trouvent les icônes.

Au départ, le pointeur souris ressemble à une flèche. Cela signifie que vous vous trouvez en **Mode Commande** et que vous pouvez donner des instructions en cliquant sur des icônes.

Si pour l'une de vos commandes vous avez besoin de préciser un endroit (comme pour la construction de quelque chose), le pointeur se transformera, généralement, en une image de ce que vous voulez construire. Vous êtes maintenant en **Mode Déroulement**.

A tout moment, vous pouvez cliquer sur le bouton droit de la souris (cliquez à droite) pour basculer entre les deux modes.

En **Mode de Déroulement**, si vous déplacez la souris à l'extérieur des bords de l'écran, l'affichage écran se déplacera également dans cette direction jusqu'au bord de la zone de terrain. Les deux écrans de terrain principaux du jeu sont plus grands que ce que vous pouvez voir à l'écran.

Par conséquent, si vous voulez construire de nouvelles maisons, vous devez vous trouver en **Mode Commande** et cliquez sur l'icône qui ressemble à une maison. Le pointeur se transforme en petite maison, vous

indiquant que vous êtes maintenant en **Mode Déroulement**. Vous pouvez faire défiler l'environnement pour choisir l'endroit idéal où construire votre bâtiment. Pour choisir un emplacement, cliquez dessus. Lorsque vous l'aurez fait, vous resterez en **Mode Déroulement** et la commande sélectionnée restera la construction de maisons, jusqu'à ce que vous cliquez à droite pour retourner en **Mode Commande**.

COMMENCER

Vous verrez apparaître le menu d'options. Vous pouvez alors soit, charger un jeu déjà commencé que vous aviez sauvegardé précédemment et continuer, soit, régler les options pour un nouveau jeu.

Dans un nouveau jeu, vous devez commencer par établir le niveau de difficulté, qui déterminera la somme d'argent dont vous disposerez au départ dans chaque province. Vous pouvez également personnaliser votre jeu en donnant un nom à votre nouveau gouverneur.

Vous pourrez changer le nom de votre personnage plus tard, ou avoir un résumé de l'endroit où vous avez été posté dans l'Empire, en cliquant sur votre Nom et sur votre province, dans le rapport du Conseiller Politique (voir 'Dans le Forum').

LE NIVEAU CITE ET LE NIVEAU PROVINCE

Après l'écran d'option, on vous montrera l'endroit où vous devez construire votre nouvelle cité. Au départ, ce 'Niveau Cité' est un paysage désertique de rochers et d'arbres. C'est cet endroit que vous aménagerez pour construire des logements, des hôpitaux, des écoles et tous les autres bâtiments de la capitale. La majeure partie de cette campagne finira peut-être par devenir un paysage urbain florissant.

Chaque fois que vous prendrez le contrôle d'une nouvelle province, le terrain du **Niveau Cité** sera créé au hasard, pour augmenter l'intérêt d'un nouveau jeu. Si vous cliquez sur l'icône flèche se trouvant à gauche, vous passerez du **Niveau Cité** au **Niveau Province**. Vous verrez alors la totalité de la province et pas seulement le petit emplacement choisi pour la nouvelle capitale. Les éléments les plus importants ici sont votre cité principale et les plus grandes villes de la région. Vous devez ajouter des routes et des murailles, et poster des garnisons là où vous vous attendez à des problèmes. L'étendard rouge de combat, près des bâtiments de votre cité, représente la Prima Cohors, votre première cohorte de soldats.

La forme du **Niveau Province** reflétera celle de la province dans laquelle vous vous trouvez.

START OPTIONS

Upon running the game, you are presented with a panel of options. The choices available here are:

Initial Funding - This limits the amount of money you have when starting your first province. The game becomes much harder when you are short on cash; when you cannot afford to destroy and rebuild after a mistake, each building and plan must be chosen with greater care. Click on the two arrow buttons to raise or lower your initial funding, which can be as high as 8,000 Denarii or as low as 500 Dn.

Skill Level - This sets the game's difficulty to one of three levels: Easy, Medium and Hard. A harder game increases the number of plebs you need to maintain the city, increases the frequency of barbarian attacks and shortens the number of years you have as "grace," before barbarians start to attack.

Choose Name - Your Governor can be personalized with this command. Clicking on this button displays a new panel; either click on the up and down arrows to change the letters in your name, or type in a new name with the keyboard. The cursor (a small line under one of the letters) can be moved by either using the left and right arrow keys, or by clicking the mouse on one of the letters. Simple text editing can be done with the Backspace and Delete keys. Click anywhere with the right button to exit the panel.

Load a Game - If you wish to resume a game you started earlier, you can use this option to load it immediately. Clicking on this button displays the Load Game panel; a filename can be selected by using the procedures explained in Choose Name, above, or by clicking on a filename in the

directory window at the bottom of the panel. Once you have selected a filename, click on "OK" to load it or "Cancel Disk Operation" to cancel.

OK - Click here to begin a new game with the options chosen.

YOUR FIRST PROVINCE

When the game starts, you will be presented with a map of Europe. The Emperor chooses a Province for you to govern. Above it will be a standard, which is the Roman equivalent of a flag. Observe the shape of the province, as that will be represented on the Provincial level of the game. You will be able to view this map at any time from the Forum. After a few moments, you will be sent to the City level, where you can begin to build your capital city. Good luck!

KEYBOARD COMMANDS

Caesar can be controlled entirely through the keyboard; however, we recommend using a mouse. Most commands are reached through the keyboard by simulating the mouse; the cursor keys move the mouse pointer, while the semicolon (;) key acts the left mouse button and the <ENTER> key acts as the right button.

In addition to simulating the mouse, the following "hot-keys" have been added to speed gameplay for both mouse and keyboard users. These hot-keys are accessible from the City Level and Provincial Level displays. Note: Do not use the toolbar hot-keys while the mouse pointer is over the toolbar.

View Selection

F1 Map of Empire
F2 Province Level
F3 City Level

Toolbar Selection

1 Main City Level Toolbar (City Level only)
2 Infrastructure Toolbar (City Level only)
3 Construction Toolbar (City Level only)

Pausing the Game

T Enters scroll mode and pauses the game - right-click the mouse or <ENTER> to unpause

Other Commands

Space Cycle through three City Level toolbars
F Go to Forum
G Maps Panel (Graphs)
P Toggle Position Indicator on/off
R Administrative Advisor (Ratings)
S Tribune of the Plebs screen
Alt-X Exit to DOS

CITY LEVEL

MAIN TOOLBAR



Go to Province — shifts game window to Provincial Level



Go to Forum — accesses the seven advisors of the Forum



Game Options — accesses panel for loading/saving games, configuring game settings



Maps — accesses six reports on the city, presented as maps



Clear Area — Clears terrain, destroys structures and removes rubble

Cost: 1 dn



Housing — Builds tents that evolve through sixteen grades of houses and villas

Cost: 2 dn



Bath House — Valued highly by housing as a place for socializing, and may grow into Great Baths; requires a functioning water supply

Cost: 40 dn



Infrastructure — Accesses toolbar for building the basic needs of the city



Construction — Accesses toolbar for building amenities, businesses and entertainment



CITY LEVEL

INFRASTRUCTURE TOOLBAR



Main Toolbar — Returns to City Level Main Toolbar



Road — Connects housing to forums, and workshops to markets

Cost: 3 dn



Plaza — Converts roads into plazas, raising land values

Cost: 10 dn



Reservoir/Pipe — Reservoirs, medium-sized water supplies, must be built on a river or edge of lake; Pipes connect reservoirs to fountains

Cost: 3 dn



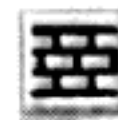
Well — Small water sources that can be built (sunk) anywhere

Cost: 5 dn



Fountain — Large water supplies that *must* be connected to reservoirs by pipes

Cost: 10 dn



Wall — Built around a city, walls can protect it from barbarian invaders

Cost: 5 dn



Tower — Adds towers to walls to increase their defensive strength

Cost: 10 dn



Prefecture — Small buildings that collect taxes and keep the peace over a small area

Cost: 25 dn



Barracks — Produces soldiers to patrol city for barbarians and rioters; and keeps the peace over small area

Cost: 80 dn

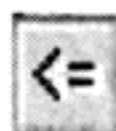


Forum — Builds one of eight styles of social center for your citizens; connects to housing via roads, and keeps the peace and collects taxes over a large area

Cost: 60 to 350 dn

CITY LEVEL

CONSTRUCTION TOOLBAR



Main Toolbar — Returns to City Level Main Toolbar



Temple — Places of worship that will grow and expand as the city does

Cost: 20 dn



Hospital — Valuable to nearby housing as a source of medical care

Cost: 60 dn



School — Valuable to nearby housing as a source of education

Cost: 60 dn



Oracle — Large religious sights which can attract citizens over a great distance

Cost: 200 dn



Heavy Industry — Factories which provide raw materials for nearby Workshops

Cost: 300 dn



Market — Places which take goods from workshops, and sell them to the populace

Cost: 20 dn



Workshop — Converts raw materials from Industry into one of eight kinds of products to be sold in Markets

Cost: 50 dn



Theater — A small-sized source of entertainment for nearby citizens

Cost: 100 dn



Coliseum — A medium-sized source of entertainment for your citizens

Cost: 200 dn









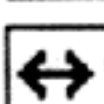
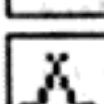



Hippodrome — A large-sized source of entertainment for your citizens

Cost: 300 dn

-PROVINCIAL- LEVEL

TOOLBAR

	Go to City — Shifts game window to the Provincial Level.	
	Go to Forum — accesses the seven advisors of the Forum	
	Clear Area — Clears terrain and destroys structures	Base cost: 15 dn
	Provincial Road — Provides routes of trade with provincial towns	Base cost: 30 dn
	Imperial Highway — Connects your province with lands beyond the Empire	Base cost: 60 dn
	Fort — The base for a new Cohort, an arm of your Roman army	Cost: 500 dn
	Great Wall — spanning the entire province, great walls keep barbarian armies out of the city	Base cost: 40 dn
	Great Tower — increases the defensive strength of Great Walls	Base cost: 90 dn
	Cohort Patrol — commands a Cohort to Patrol between several XXX selected locations	
	Cohort Attack — commands a Cohort to attack a selected barbarian army	
	Cohort Go Home — Commands a Cohort to return to its Fort	

Provincial Terrain	Construction Cost
Clear Ground	base cost
Forest	base cost times 2
Rocky Terrain	base cost times 4

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté

des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

(Arrêté paru au J.O. publié par le Ministère public, essentiellement destiné aux jeux vidéo)

SERVICE CONSOMMATEUR

**REPONSES A TOUTES VOS QUESTIONS
7 JOURS / 7 - 24H / 24**

INDICES/ASTUCES
Serveur vocal interactif
(16-1) 36 68 46 50*
24h sur 24

CONSEILS TECHNIQUES
Service consommateur
Tél. : (16-1) 46 01 46 50
Fax : (16-1) 46 31 71 72
7 jours sur 7 de 9h à 21h

*2,23F la minute; tarif en vigueur au 21 septembre 1995.
(France métropolitaine seulement)

***Pour toutes informations complémentaires,
n'hésitez pas à écrire à :***

SIERRA / COKTEL VISION

S.A.V

Immeuble le Newton

Parc Tertiaire de Meudon, 25 rue Jeanne Braconnier,
92366 Meudon La Forêt Cedex

BON DE GARANTIE SIERRAORIGINALS À NOUS RETOURNER (Remplir en majuscules)

3 bonnes raisons de nous retourner dès aujourd'hui ce coupon-réponse :

- La garantie contre défauts éventuels : durant 90 jours tout disque défectueux vous sera échangé.
- Un technicien est à votre disposition 7jours/7 au **(16) 1 46 01 46 50** pour répondre de 9h à 21h prioritairement toutes vos questions sur l'utilisation de votre jeu et vous donner des conseils techniques.
- Une information régulière sur nos nouveautés, nos promotions nos concours, etc.

NOM N° DE CLIENT*

PRÉNOM DATE DE NAISSANCE

ADRESSE

VILLE CODE POSTAL

PAYS TÉL

AGE DE VOS ENFANTS

ORDINATEUR

PC MAC AUTRE

SYSTEME D'EXPLOITATION

MS/DOS WINDOWS
OS/2 AUTRE

PÉRIPHÉRIQUES

CD ROM IMPRIMANTE
MODEM CARTE SON

TITRE DU LOGICIEL ACHETÉ :

DATE D'ACHAT :

TYPE DE JEUX LE PLUS SOUVENT ACHETÉ :

Aventure Stratégie Arcade/Action Simulation Sport Ludo-Educatif

• Fréquence d'achat SierraOriginals :

Plus d'1 CD par mois 1 CD par mois Moins d'1 CD par mois

• Nom du magasin : Ville du magasin :

• Comment avez vous connu le produit ?

Presse Catalogue Sierra Amis Magazines Autre

• Quels magazines lisez-vous régulièrement ? (par ordre de préférences)

MAGAZINES MICRO

1 2
3 4

AUTRES MAGAZINES

1 2
3 4

*Si vous avez déjà un numéro de client veuillez l'inscrire



Coktel Vision
Parc Tertiaire de Meudon
25, rue Jeanne Braconnier
92366 Meudon-la-Forêt Cedex
FRANCE



SierraOriginals

Sierra, leader incontesté des logiciels interactifs de loisirs, est fier de vous présenter SierraOriginals. Une collection "de poche" pour découvrir des jeux prestigieux à un prix magique. Alors projetez vous dans la légende, relevez tous les défis sans vous soucier du prix.

S509012006ZZZ

© 1993 Sierra On-Line, Inc., Bellevue, WA 98007. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés.