

BARBARIAN 2

INSTALLATION

Avec une disquette

Lecteur de disquette simple :

1. Insérez la disquette A dans votre lecteur
2. Tapez BARBII et tapez RETURN
3. Choisissez la qualité graphique dont vous avez besoin (le menu vous affiche l'écran le plus approprié pour votre ordinateur).
4. Suivez les instructions à l'écran, elles vous indiqueront quand vous devez insérer la disquette B.
5. Sélectionnez les options de jeux parmi celles qui vous sont présentées.
6. Appuyez sur la barre d'espace pour commencer.

Deux lecteurs :

1. Insérez la disquette A dans le lecteur A et la disquette B dans le lecteur B
2. Tapez BARBII et tapez RETURN, comme expliqué dans le paragraphe 4 ci-dessus.

Pour installer Barbarian 2 sur votre disque dur :

Le dossier Install va créer un catalogue du nom de BARBII sur votre disque dur, faites-en sorte que vous soyez dans le catalogue de base ou à l'intérieur d'un sous-catalogue dans lequel vous voulez sauvegarder Barbarian 2.

Lecteur unique :

1. A partir de A>, insérez la disquette A
2. Tapez install c: ensuite tapez RETURN
3. Suivez les instructions de l'écran, elles vous indiqueront quand vous devez insérer la disquette B, tous les fichiers nécessaires seront transférés.
4. Il faut toujours que la disquette A soit dans le lecteur avant de jouer.
5. Tapez BARBII et tapez RETURN
6. Suivez les instructions du paragraphe 4, "pour jouer" à partir d'une disquette avec un lecteur unique.

Deux lecteurs :

1. A partir de A>, insérez la disquette A dans le lecteur A et la disquette B dans le lecteur B.
2. Tapez install C et ensuite tapez RETURN
3. Suivez les instructions du paragraphe 4, "installation sur disque dur à partir d'une disquette".

NOTE IMPORTANTE POUR TOUTES LES METHODES DE JEUX

Pour retourner au DOS, la touche "Escape" pendant le jeu actionnera le mode PAUSE. Si vous tapez "Escape", vous pouvez retourner au DOS. Dans tous les cas, vous devez vérifier que la disquette A est dans le lecteur A, et sans protection en mode écriture, avant que vous retourniez au DOS, sans remettre votre machine à zéro.

PROLOGUE

A la fin de Barbarian, le Guerrier Absolu, le barbare a vaincu les guerriers de Drax et libéré la Princesse Mariana de son mauvais sort.

Drax s'est enfui dans les donjons au-dessous de son château noir, jurant de créer des ravages dans la Cité Précieuse.

Il fut décidé qu'il n'y avait qu'un seul moyen d'arrêter Drax. Le barbare de Mariana, elle-même une épéiste accomplie, sont les seuls deux guerriers assez habiles pour survivre le voyage périlleux jusqu'à la tanière de Drax. Ils doivent l'arrêter avant qu'il ne soit trop tard.

CHOIX DU PERSONNAGE

Vous pouvez choisir d'être le barbare ou la Princesse Mariana. au début du jeu, les deux personnages apparaissent. Choisissez votre guerrier en bougeant le joystick à gauche ou à droite et en pressant Fire.

NIVEAUX

Vous devez vous battre pour avancer à travers trois niveaux, les Terres Désolées, les Cavernes, et les Donjons, avant d'arriver au quatrième niveau, le Sanctuaire Secret de Drax. Ces différentes parties doivent être jouées dans le bon ordre.

Chacun de ces trois premiers niveaux est un labyrinthe de 28 écrans. Chaque fois que vous voyez un nouvel écran, vous avez la possibilité de marcher à gauche, à droite, ou à travers les portes ou cavernes au fond de l'écran.

La direction dans laquelle vous marchez, que vous pouvez suivre sur une carte, change continuellement et c'est pourquoi un compas (sur lequel l'épée pointe toujours vers le Nord) a été placé au bas de l'écran. Lorsque vous arrivez à la sortie du niveau suivant, le Visuel du Niveau va clignoter pour vous avertir. Il vaut mieux ne pas quitter un niveau sans recueillir d'abord tous les objets magiques utilisables (voir ci-dessous).

MONSTRES

Sur chacun des trois premiers niveaux vous devez combattre six types différents de monstres, certains peuvent être tués avec un coup placé au bon endroit. Ils sont :

Les Terres Désolées : Bêtes Sauriennes, Hommes de Néanderthal, Singes, Poulets Mutants, Stabbers, Floater.

Les Cavernes : Carnivores, Gardes d'Orc, Crabes, Choses Glissantes, Gnomes de Cave, Stingers.

Le Donjon : Choses de Fosses, Maître de Donjon, Larves Géantes, Gobblers, Yeux, Orclets.

Si vous survivez jusqu'au Sanctuaire de Drax, vous devez faire face à l'Idole Vivante, un grand démon et, finalement, le redoutable Drax !

OBJETS MAGIQUES

A chacun des trois premiers niveaux, il y aura deux objets magiques que vous devez absolument recueillir afin de survivre au cours de votre quête.

L'axe augmente vos forces;

Le globe vous empêche d'être tué instantanément par les pouvoirs magiques de Drax;

La potion augmente votre résistance;

La clé ouvre les portes à hermes;

Le bouclier vous protège contre une mort instantanée par le feu du Démon;

Le bijou mets l'Idole Vivante hors de combat lorsque l'Idole est atteinte.

ENERGIE ET VIES

Votre énergie est visualisée sous forme de barre au coin supérieur droit de l'écran.

Vous commencez le jeu avec cinq vies. Vous pouvez gagner des vies supplémentaires à travers le jeu en ramassant tous les crânes que vous pourrez trouver. Ceux-ci contiennent la force-vie des guerriers qui vous ont précédé. Lorsque vous perdez toutes vos vies, vous recommencez au niveau auquel vous vous trouvez.

L'énergie du monstre que vous êtes en train de combattre est visualisée sous forme de barre au coin supérieur gauche de l'écran. Lorsqu'il n'y a plus d'énergie, le monstre est tué.

POINTS

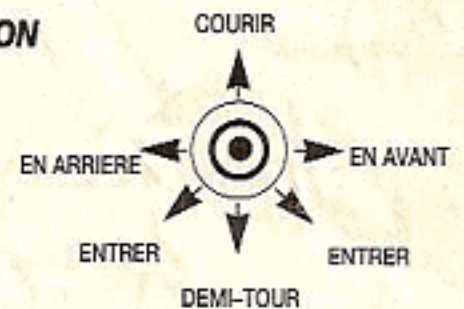
Les mouvements de combat les plus difficiles marqueront beaucoup de point et feront plus de dégâts.

MOUVEMENT DU JOYSTICK

Ceci sont vos directives pour le joystick lorsque vous êtes tournés vers la droite (inversez les mouvements lorsque vous êtes tourné vers la gauche).

JOYSTICK

SANS LE BOUTON APPUYE :



AVEC LE BOUTON APPUYE :



CLAVIER IBM PC

Utiliser les touches fléchées ou les touches ci-dessous

Q = COURIR

A = TOUR SUR SOI-MEME

O = MARCHE EN ARRIERE

P = MARCHE EN AVANT

ENTER = SORTIR PAR LA PORTE

ESC (une fois) = PAUSE

ESC (deux fois) = RETOURNER AU MENU

ESC (trois fois) = RETOURNER AU DOS

Avec la barre d'espace enfoncée

Q = COUP AU-DESSUS DE LA TETE ou SAUT EN COURANT QUAND PRECEDE PAR UNE COURSE

Pour sauter au-dessus de trous ou fossés, vous aurez besoin de sauter en courant. Si vous ne sautez pas assez loin, vous vous trouverez vacillant sur le rebords du trou. En agitant rapidement le joystick à droite et à gauche, vous pouvez être sauvé.



Ce numéro, intitulé "PC Disquettes" est le hors-série numéro 4 de la lettre Univers Micro.

N°ISSN 1164 - 3358 - C.P. 73193. Il est édité par Pressimage, SARL de presse au capital de 250000 francs.

Siège social : 19 rue H. Moreau, 75018 Paris. Dépôt légal : 4ème trimestre 1992 - Imprimerie Mayennaise

Directeur de la publication : Godéfroy Giudicelli

UNIVERS N°4 HS
MICRO 64 F

BARBARIAN II

PC

EGA - VGA

Disquettes
Un grand
jeu du
commerce



Disquettes 5 1/4
échangeables en 3

Barbarian 2 est prévu pour l'EGA et le VGA, et toute anomalie constatée avec cette disquette (après avoir suivi scrupuleusement les indications données à l'intérieur du magazine) est à signaler en écrivant à :

"PC Disquettes réclamation"
210 rue du Faubourg Saint-Martin -
75010 PARIS

en communiquant vos coordonnées, la nature exacte de l'anomalie et la configuration précise que vous utilisez.



Halt, c
nre

Testés dans ce numéro, les deux jeux du moment, K.G.B. et Siège mais aussi...

les meilleurs Domaine Public du moment et Sapristi, notre programme de téléchargement pour obtenir chez vous d'autres jeux et démos.

M 4303 - 4 - 64,00 F - RD

